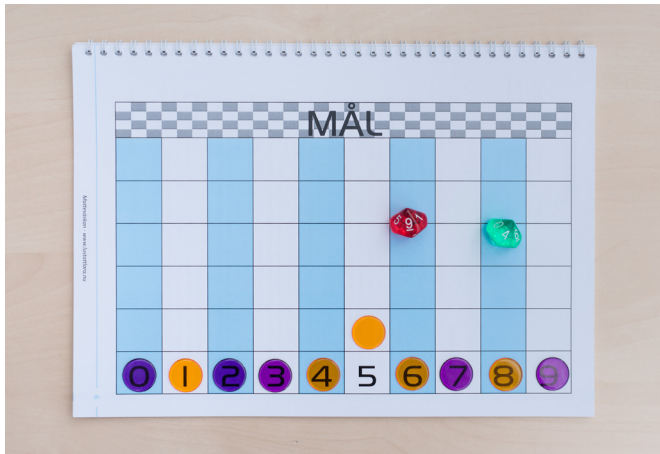


# DU VÄLJER



ANTAL SPELARE	MOMENT	MATERIEL
2	ADDITION	2 T10
	SUBTRAKTION	5+5 MARKÖRER
	TALOMRÅDE 0-20	SPELPLAN s.6

## Förberedelser

- Ta fram det materiel ni behöver. Bland annat fem markörer i varje färg.
- Välj varsin färg på markörerna.
- Turas om att placera era markörer i startrutorna, rutorna med siffror. En markör i varje ruta.
- Kom överens om spelordningen.

## Genomförande

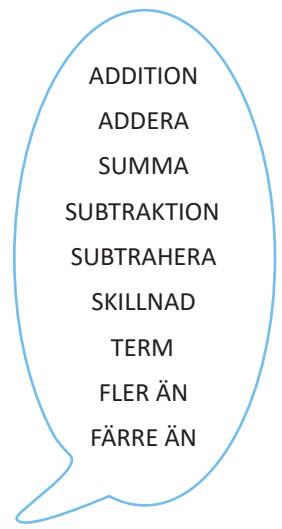
- Spelet går ut på att flytta sina markörer från start till mål.
- Kasta båda tärningarna. Välj om du vill använda addition eller subtraktion, addera talen som tärningarna visar eller subtrahera det mindre talet från det större.
- Flytta upp din markör ett steg över den ruta som svaret visar.
- Bilden visar ett exempel. Spelaren som började valde subtraktion och har just flyttat en av sina markörer ett steg.  $9 - 4 = 5$
- Därefter går turen över. Ni kastar tärningarna varannan gång.
- Om du inte lyckas flytta någon av dina markörer går turen över.
- Vinner gör den av er som först har alla sina fem markörer i mål.

## Tips

- Gå igenom begreppen i pratbubblan innan ni börjar spela.
- Redogör för räkneoperationerna.
- Ställ frågor under spelets gång som:
  - "Hur många steg behöver du flytta alla dina markörer för att vinna?"
  - "Vem av oss tycker du leder?"
  - "Hur många fler eller färre steg har du flyttat än mig?"
  - "Varför förekommer vissa svar oftare än andra?"
- På sidan 20 finns begreppen för addition och subtraktion.

## Variation

- Vilken skillnad - Använd endast subtraktion.
- Sänk svårighetsgraden. Använd två T6.
- För en kortare spelomgång, först in i mål med en markör vinner.
- För mer taktiskt tänkande, du är tvingad att flytta en markör varje spelomgång även om det inte är din egen.



MÅL						9
						8
						7
						6
						5
						4
						3
						2
						1
						0